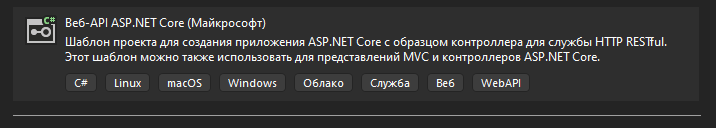
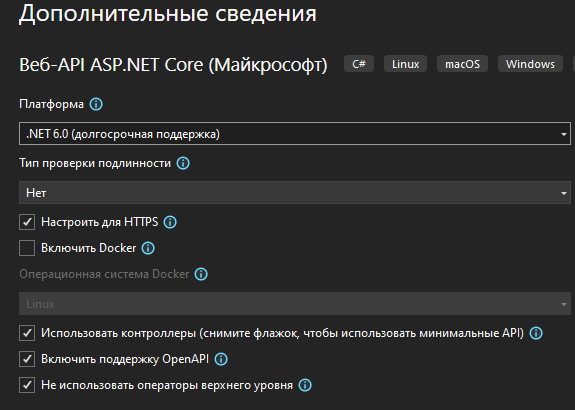
1. Выбираем проект в visual studio 



1. Этот фрагмент кода на C# представляет собой типичную настройку веб-приложения ASP.NET Core который работает с HTTP и HTTPS

public class Program

{

public static void Main(string[] args)

{

var builder = WebApplication.CreateBuilder(args); //Создает экземпляр построителя веб-приложения.

builder.Services.AddControllers(); //Регистрирует контроллеры MVC как сервисы.

builder.Services.AddEndpointsApiExplorer(); // Добавляет службы исследователя API для обнаружения конечных точек.

builder.Services.AddSwaggerGen(); //Добавляет службы Swagger для генерации документации API.

builder.Services.AddCors(p => p.AddPolicy("corsapp", builder =>

{

builder.WithOrigins("\*").AllowAnyMethod().AllowAnyHeader();

})); //Добавляет службы Cross-Origin Resource Sharing (CORS) для разрешения кросс-доменных запросов.

var app = builder.Build();

if (app.Environment.IsDevelopment()) //Проверяет, работает ли приложение в среде разработки.

{

app.UseSwagger();

app.UseSwaggerUI();

}

app.UseHttpsRedirection(); //Перенаправляет запросы HTTP на HTTPS.

app.UseRouting();

app.UseCors("corsapp"); // Настраивает политику CORS для приложения.

app.UseAuthorization();

app.MapControllers(); //Отображает контроллеры для обработки входящих HTTP-запросов.

app.Run();

}

}

1. Создаем html файл в vs code

<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

<head>

    <meta charset="UTF-8">

    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

    <script src="app.js"></script>

    <title>Document</title>

</head>

<body>

    <button onclick="qwerty()">get</button>

</body>

</html>

1. Создаем js файл в котором вставляем адрес, в нашем случае <https://localhost:7232>/WeatherForecast

const qwerty = async function logMovies() {

    const response = await fetch("https://localhost:7232/WeatherForecast", {

        mode: 'cors',

        headers: {

            'Access-Control-Allow-Origin': '\*',

        }

    });

    const movies = await response;

    console.log(await movies.json());

}